

TORNEO DE BALONCESTO 3x3

Formato abierto · Una categoría · Entre 8 y 24 equipos

22:00–01:00 Horario máximo	4 Canastas	3 Jugadores por equipo	8 min / 15 pts Límite por partido
--------------------------------------	----------------------	----------------------------------	---

1. Características generales

- Una única categoría.
- Participación mínima de 8 equipos y máxima de 24.
- Cada equipo estará formado exactamente por 3 jugadores, sin suplentes.
- Se utilizarán cuatro canastas de forma simultánea.
- La competición comenzará a las 22:00 y finalizará, como máximo, a la 01:00.
- Cada equipo disputará un mínimo de tres partidos.
- La inscripción será previa y se cerrará cuando se alcance el máximo de 24 equipos.

2. Duración de los encuentros

- Cada partido durará 8 minutos a tiempo corrido.
- El encuentro terminará antes si un equipo alcanza los 15 puntos.
- No habrá tiempos muertos.
- Habrá 2 minutos entre turnos para cambiar de equipos y árbitros.
- Cada turno completo tendrá una duración máxima de 10 minutos.
- En las eliminatorias, si el partido termina empatado, ganará el primer equipo que anote un punto.

3. Sistema de arbitraje

Los encuentros serán arbitrados por los propios participantes. En cada canasta, un integrante de un equipo que descanse en ese turno ejercerá como árbitro.

- La organización asignará los arbitrajes en el mismo cuadrante que los partidos.
- Ningún jugador podrá arbitrar un encuentro de su propio equipo.
- El árbitro controlará el tiempo, el marcador, las faltas y las posesiones.
- Cada equipo deberá presentarse tanto a sus partidos como a los arbitrajes asignados.
- No atender un arbitraje podrá suponer la pérdida del siguiente partido o la descalificación.
- En las eliminatorias podrán arbitrar integrantes de equipos ya eliminados.
- La organización resolverá cualquier discrepancia o situación no contemplada.

4. Sistema de competición

Equipos inscritos	Formato previsto
8–10	Dos grupos. Los dos primeros de cada grupo acceden a semifinales.
11–12	Tres grupos. Ocho equipos acceden a cuartos de final.
13–16	Cuatro grupos. Ocho equipos acceden a cuartos de final.
17–20	Cuatro grupos. Los dos primeros acceden a cuartos de final.
21–24	Seis grupos. Dieciséis equipos acceden a octavos de final.

Formato máximo, con 24 equipos. Se formarán seis grupos de cuatro. Cada equipo jugará tres encuentros y se clasificarán los dos primeros de cada grupo y los cuatro mejores terceros.

Fase	Partidos
Fase de grupos	36
Octavos de final	8
Cuartos de final	4
Semifinales	2
Final	1
TOTAL	51

5. Horario máximo de competición

El horario está calculado para el supuesto máximo de 24 equipos y 51 partidos. Si participan menos equipos, la organización adaptará la fase de grupos manteniendo la finalización antes de la 01:00.

Horario	Actividad
21:45–22:00	Confirmación de equipos y explicación de las normas.
22:00–23:30	Fase de grupos: 9 turnos de 10 minutos.
23:30–23:50	Octavos de final: 2 turnos.
23:50–00:00	Cuartos de final: 1 turno.
00:00–00:10	Semifinales: 1 turno.
00:10–00:20	Final.
00:20–01:00	Margen para incidencias, retrasos y entrega de premios.

6. Puntuación y desempates

- Victoria: 2 puntos.
- Derrota: 1 punto.
- Incomparecencia: 0 puntos y resultado de 15–0.
- Si los grupos tienen diferente número de equipos, se utilizará el porcentaje de victorias.
- La diferencia máxima computable será de 15 puntos por encuentro.

Orden de desempate:

1. Enfrentamiento directo.
2. Diferencia de puntos.
3. Mayor número de puntos anotados.
4. Menor número de faltas cometidas.
5. Sorteo realizado por la organización.

7. Reglas básicas de juego

- Canasta conseguida desde dentro del arco: 1 punto.
- Canasta conseguida desde fuera del arco: 2 puntos.
- Tiro libre: 1 punto.
- Después de cada canasta, el equipo contrario continuará desde debajo del aro y deberá sacar el balón fuera del arco.
- Después de un rebote defensivo o una recuperación, el balón deberá salir fuera del arco antes de atacar.
- Al estar formado cada equipo por tres jugadores, no habrá sustituciones.
- Las faltas se reanudarán con saque desde fuera del arco, salvo aquellas que den lugar a tiro libre.

- Las decisiones del árbitro deberán respetarse.
- Las conductas violentas, los insultos o las protestas reiteradas podrán suponer la expulsión.
- La organización tendrá la última decisión ante cualquier incidencia.

8. Compromiso de participación

La inscripción implica la aceptación de estas normas y el compromiso de cumplir los horarios de juego y de arbitraje. Todos los equipos deberán permanecer atentos al cuadrante y estar preparados antes del comienzo de cada turno.